Lucian Medrihan

Ingegnere Software

Chi Sono

Ingegnere con oltre **5 anni** di esperienza su sistemi GIS e AI in produzione, dalle pipeline di immagini satellitari ai gestionali e ai giochi mobile.

Contatti

medrihanlucian@gmail.com
1vcian.me
linkedin.com/in/lume
github.com/1vcian
Roma, Italia

Competenze

Linguaggi: Python, TypeScript, JavaScript, Kotlin, Rust, C++, SQL

Web: React, Angular, Node.js, FastAPI, Flask, Tailwind CSS

AI: Agentic coding (Claude Code, Codex), agenti LLM, machine learning, computer vision

Cloud: AWS, Google Cloud Vertex AI, Cloudflare Workers, Docker, CI/CD

GIS: OpenLayers, GeoPandas, GeoServer, PMTiles, GNSS

Sicurezza: Bug bounty, CTF, reverse engineering

Mobile: Capacitor (Android, iOS), Kotlin + Compose

Soft skill: guida del team, mentoring, problem solving

Formazione

- **Laurea triennale in Ingegneria Informatica e dell'Automazione**
  Università Sapienza di Roma *2024*

Lingue

Italiano	Madrelingua
Rumeno	Madrelingua
Inglese	C1

Riconoscimenti & Attività

- Bug bounty hunter nel tempo libero, con vulnerabilità fino a **CVSS 10.0**, segnalate privatamente e su altre piattaforme; ora attivo su CyberDart
- Vincitore Google Workshop per UniverCity, presentato presso Google Tel Aviv
- Co-Fondatore di Hackappatoi, il team di ethical hacking e CTF di Sapienza

Esperienze

- **Ingegnere Software**
  PR.EL.CART. EUROPE ENGINEERING S.R.L. *Giu 2025 - Presente*
  Roma, Italia
  - Gestionali per logistica e manutenzione degli impianti, con i dati dei sensori SCADA in una control room 24/7 che monitora produzione e trasporti
  - Guida di **3** sviluppatori junior: code review, consigli tecnici, pianificazione e delega del lavoro
  - Sviluppo in autonomia di una web app per Vinitaly 2026, con PMTiles
  - Pipeline su Vertex AI che ogni mese sceglie le migliori scene Sentinel-2 e le porta a **1 m** con un modello di super-risoluzione: **36** aggiornamenti mensili per circa **18k€**, invece di un'ortofoto a 30 cm ogni tre anni per circa **4M€**

- **Ingegnere Software**
  Tiuke S.R.L. *Ott 2019 - Giu 2025*
  Roma, Italia
  - **5+** app web e mobile per l'agricoltura, usate da oltre **10.000** utenti
  - Agenti LLM per l'estrazione di dati agricoli: **95%** di accuratezza sui dati di verifica
  - Segmentazione delle particelle migliorata: precisione **+20%** sui dati di verifica
  - Pipeline batch su terabyte di dati: tempi di esecuzione **-50%**

Progetti

Vedi altri su GitHub

Brucia *Attivo*
App Android + firmware ESP32 per ricerca di sicurezza autorizzata
- Test Wi-Fi impensabili su Bruce/Flipper, wardriving **GPS**, **De Bruijn**
- **17** release, **69** build firmware ciascuna, **1.200** test automatici dell'app

Card Scanner [GitHub: ⋆ 66] *Completato*
Riconoscimento carte Pokémon, eseguito interamente nel browser
- Modello **<10MB**, tutto lato client, nessun riaddestramento per i nuovi set
- Scanner principale di TCG Pocket Collection Tracker (⋆ **160+**) e altre app

EGNSS Capacitor *Completato*
Plugin GNSS per Capacitor con Galileo OSNMA ed EGNOS
- Da **5 m** del solo telefono a **1 m** con EGNOS e **1 cm** con un'antenna RTK
- **1** API su Android, iOS e Web; **4** livelli di affidabilità per posizione (OSNMA)
- Stabilizza la posizione con il centroide convex-hull di EGNSS4ALL (NMEA)

Parolix *Live*
Gioco di parole su App Store e Google Play, in 17 lingue
- Salvataggi cloud firmati (SHA-256): **1** lettura e **1** scrittura per sessione
- Classifica come JSON statico rigenerato ogni ora dalla CI: **zero** letture DB
- Pipeline CI che pubblica i suoi YouTube Shorts: oltre **100** video

im.center *Live*
Pagine link-in-bio su una classifica pay-to-rank, con Stripe
- Nel piano gratuito Cloudflare (limite **100k** richieste/giorno), **10 ms** di CPU
- Oltre **900** test automatici; scritture DB a riposo ridotte di circa il **75%**

ForgeMaster Calculator & Wiki [GitHub: ⋆ 21, 16 fork] *Attivo*
Web app compagna del gioco mobile Forge Master
- Motore di combattimento ricostruito dal codice compilato del gioco
- Si aggiorna da solo a ogni nuova versione del gioco: **29** versioni finora

Wolf & Mafia *Live*
Gioco offline di Lupus in Tabula per Android e iOS
- Sync tra telefoni via audio quasi ultrasonico (ggwave), senza rete: mio protocollo binario con hash partita, sequenze idempotenti, bitmask, **CRC8**
- **35** ruoli e narratore guidato; stato deterministico, 0 server, accesso via QR

Per visualizzare il mio biglietto da visita digitale, apri il terminale e digita: `npx 1vcian`